Device metrics

<https://design.google.com/devices/>

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 低分辨率  （ldpi） | 中等分辨率  （mdpi） | 高辨率  (hdpi) | 超高分辨率(xhdpi) | 超超高分辨率(xxhdpi) | 超超超高分辨率  (xxhdpi) |  |  |  |  |  |
| 屏幕像素与密度比 | 0.75x | 1x | 1.5x | 2x | 3x | 3.5x |  |  |  |  |  |
| 屏幕密度 | 120 | 160 | 240 | 320 | 480 | 560 |  |  |  |  |  |
| 分辨率(px) | 240\*320 | 320\*480 | 480\*800 | 720\*1280 | 1080\*1920 | 1440 \*2560 |  |  |  |  |  |
| 理想标注尺寸  （单位：dpi） | 320\*426 | 320\*480 | 320\*533 | 360\*640 | 360\*640 | 411\*731dpi |  |  |  |  |  |

注：上面是标准的分辨率规格，由于智能机快速的发展，目前我们已经将原来的中分辨率的机器当成低分辨率的机器了。

接下来我们拿UC的适配来举例：

UC标准是：

1标注按照320\*480dpi来标，切图按照480\*800px来切

2 针对一些特殊机型在dimen里面做一些标注的适配；对重点业务的UI切多一套高清图（720\*1280px）,如首页、菜单。

举例：

特殊机型，如华为mate1（屏大但是密度小）：

|  |  |
| --- | --- |
|  | 高辨率  (hdpi) |
| 屏幕像素与密度比 | 1.5x |
| 屏幕密度 | 240 |
| 分辨率(px) | 720\*1080 |
| 理想标注尺寸  （单位：dpi） | 480\*720 |

这里的理想标注尺寸与我们320\*480的尺寸误差太大，所以我们需要对这类机器需要做布局的适配，将values目录下dime.xml中的值 \* 1.33 放到values-hdpi-1184x720目录下的dimen.xml中。

这样处理后，在华为mate1的布局，就相当于是按照425 \* 638dpi来标注UI。

（其实这里不知道为啥只\* 1.33，理论上应该是\*1.5才是最完美适配，可能这里仅仅只是为了把它当2x来布局而已）。

举例2， Sony Xperia C4：

|  |  |
| --- | --- |
|  | 高辨率  (xhdpi) |
| 屏幕像素与密度比 | 2x |
| 屏幕密度 | 240 |
| 分辨率(px) | 1080\*1920 |
| 理想标注尺寸  （单位：dpi） | 540\*960 |

将values目录下dime.xml中的值 \* 1.7 放到values-xhdpi-1920x1080目录下的dimen.xml中. 处理后，就相当于是按照540 \* 816dpi来标注UI.

这个是我们UC没有适配的，所以可以找一台这个机器来看看效果，有些界面应该是有问题的。